

Technická zpráva

Distribuce videa je řešena pomocí cloud technologie digital signage kdy jednotlivé video smyčky jsou přiřazeny příslušným displejům v ovládacím SW rozhraní.

SW Klient Digital signage bude provozován přímo na displejích a zvukový výstup z displejů bude konvertován na DANTE pomocí adaptéru a propojen s Audio maticí. Vyjimku tvoří 2.03 kde je požadována podpora touch displeje, zde bude Digital Signage software provozován na samostatném miniaturním PC na kterém zároveň bude nainstalována virtuální zvuková karta DANTE Virtual Soundcard přes jejíž rozhraní bude zvuk displeje propojen s audio maticí.

Audio system je založen na centralizované IP matici / DSP procesoru podporující technologii AVB, která umožní maximální množství kabeláže realizovat pomocí standartních rozvodů UTP CAT6 včetně kabeláže k zesilovačům v jednotlivých místnostech.

Reproduktory byly zvoleny buď pro lokalizované místní ozvučení před příslušným displejem pomocí sound bar v místnosti 1.01 nebo pomocí malých reproduktorů v jeskyňce v 2.03.

Ostatní místnosti jsou ozvučeny pomocí stropních reprouktorů zabudovaných do podhledu, v případě 2.03, 2.04 a 2.05 jsou tyto ještě posíleny o subwoofery stejné konstrukce pro zabudování do podhledu.

Promítací sál je vybaven zařízením pro bezdrátové sdílení obsahu umožňující připojení přes Miracast, Airplay nebo po instalaci aplikace z libovolného zařízení Android, Windows nebo Mac. Dále bude system doplněn o jedno přípojně místo HDMI a ovladač zapínání a vypínání projekce. Projekci zajišťuje projector se svítivostí 8500ANSI a fixní promítací plátno.